CYBERPUNK 2077

NOME: _____

N I E I V I H I L

CONCEITO: _____
RAÇA: _____
PERSONALIDADE: _____
ORGANIZAÇÃO : _____
PECULIARIDADE: _____
FRASE: " _____ "

Força

4 6 8 10 12 +

ESCALAR
_____

Agilidade

4 6 8 10 12 +

ATIRAR
ARREMESSAR
CAVALGAR
DIRIGIR
FURTIVIDADE
LUTAR
NADAR
NAVEGAR
PILOTAR
_____

Astúcia

4 6 8 10 12 +

ARROMBAR
CONHECIMENTO
_____
_____
_____
CONSERTAR
CURAR
INVESTIGAÇÃO
JOGAR
MANHA
PERCEBER
PROVOCAR
RASTREAR
SOBREVIVÊNCIA

Espírito

4 6 8 10 12 +

INTIMIDAR
PERSUASÃO
_____
_____

Vigor

4 6 8 10 12 +

_____

LINGUAGENS

_____
_____
_____
_____
_____

Estat. Deriv.

APARAR (metade Lutar +2)
MOVIMENTO +
RESISTÊNCIA (metade Vigor +2)
CHROME
CARISMA
BENNIES

TAP

FIREWALL
ALCANCE
AMS
RES. NEURAL

Armadura

Tronco: _____
Cabeça: _____
Braço D: _____
Braço E: _____
Perna D: _____
Perna E: _____

ESCUDO	Perto/Longe	KG
	/	

Dano

FADIGA
-1 ➤ -2 ➤ X

FERIMENTOS
-1 ➤ -2 ➤ -3 ➤ X

FERIM. PERMANENTES
_____
_____

Ataques

	Alcance	CdT	Munic	Dano	KG
Desarmado	/ /			Força	
	/ /				
	/ /				
	/ /				
	/ /				

NOTAS DE COMBATE

Equip.

	KG		KG

CARGA TOTAL CARREGADA: _____

Carga

0 (For x5) -1 (For x10) -2 (For x15) -3 (For x20) (For x25)

APENAS ... ALGUNS ... PASSOS !!!

Complicações

_____
_____
_____
_____
_____

Vantagens Ini.

_____
_____
_____
_____
_____

Progressos

5
10
15
E 20
25
30
35
V 40
45
50
55
H 60
65
70
75
L 80
90
100
110
120

AVANÇO S ESTÁGIO E AVANÇO

CRÉDITOS

MUNIÇÃO

PP

Ficha criada por Carok dísponivel em Adaptron.wordpress.com