



FORÇA

▲ 4 6 8 10 12 +

ESCALAR ▲ □ □ □ □

AGILIDADE

▲ 4 6 8 10 12 +

ATRIRAR ▲ □ □ □ □
ARREMESSAR ▲ □ □ □ □
CAVALGAR ▲ □ □ □ □
DIRIGIR ▲ □ □ □ □
FURTIVIDADE ▲ □ □ □ □
LUTAR ▲ □ □ □ □
NADAR ▲ □ □ □ □
NAVEGAR ▲ □ □ □ □
PILOTAR ▲ □ □ □ □

ASTÚCIA

▲ 4 6 8 10 12 +

ARROMBAR ▲ □ □ □ □
CONHECIMENTO ▲ □ □ □ □
CONSERTAR ▲ □ □ □ □
CURAR ▲ □ □ □ □
INVESTIGAÇÃO ▲ □ □ □ □
JOGAR ▲ □ □ □ □
MANHA ▲ □ □ □ □
PERCEBER ▲ □ □ □ □
PROVOCAR ▲ □ □ □ □
RASTREAR ▲ □ □ □ □
SOBREVIVÊNCIA ▲ □ □ □ □

ESPÍRITO

▲ 4 6 8 10 12 +

INTIMIDAR ▲ □ □ □ □
PERSUAÇÃO ▲ □ □ □ □
CORAGEM ▲ □ □ □ □

VIGOR

▲ 4 6 8 10 12 +

▲ □ □ □ □

LINGUAGENS

NOME: _____
CONCEITO: _____
PERSONALIDADE: _____
ORGANIZAÇÃO: _____
PECULIARIDADE: _____
FRASE: " _____ "

ESTATÍSTICAS DERIVADAS

BENNIES MOV. + ▲ □ □ □ □ (Corrida)
 CARISMA AJ. CONHECIMENTO COMUM
 APARAR RESISTÊNCIA DETERMINAÇÃO
(metade Lutar +2) (metade Vigor +2)

ARMADURA



Tronco: _____
Cabeça: _____
Braço D: _____
Braço E: _____
Perna D: _____
Perna E: _____

DANO

FADIGA -1 > -2 > X
FERIMENTOS -1 > -2 > -3 > RIP

ESCUDO Perto/Longe KG /

ATAQUES

	Alcance	CdT	Muniç	Dano	KG
Desarmado	/ /			Força	
	/ /				
	/ /				
	/ /				

NOTAS DE COMBATE

EQUIP.

	KG	KG

CARGA

0 -1 -2 -3 APENAS ... ALGUNS ... PASSOS !!!
(For x5) (For x10) (For x15) (For x20) (For x25)

MUNIÇÃO ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○
PP ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○ ○○○○

COMPLICAÇÕES

VANTAGENS INIC.

RECOMPENSA (Progressos)

○○○○□ 5
○○○○□ 10
○○○○□ 15
○○○○□ 20
○○○○□ 25
○○○○□ 30
○○○○□ 35
○○○○V 40
○○○○□ 45
○○○○□ 50
○○○○□ 55
○○○○H 60
○○○○□ 65
○○○○□ 70
○○○○□ 75
○○○○L 80
○○○○○ 90
○○○○○ 100
○○○○○ 110
○○○○○ 120

PROGRESSO ESTÁGIO

DINHEIRO

